

「電腦應用程式比賽 2019」活動章程

Computer App Programming (CAP 2019) Competition

1. 比賽概述

「電腦應用程式編程比賽」Computer App Programming (CAP) Competition 由香港理工大學電子計算學系及香港電腦教育學會共同主辦，電機暨電子工程師學會（香港電腦分會）協辦。比賽以全香港中學生為對象，目的在於鼓勵學生學習計算思維，運用邏輯思考及基礎電腦編程方法即時解決實際問題。

2. 比賽簡介

比賽分為兩部份，分別是「CAP TEST 計算思維評測」和「CAP DAY 即日解難決賽」，兩者比賽形式不同，可分別參加。

(a) CAP TEST 計算思維評測

CAP TEST 只限本學年就讀中四至中五之學生參加，CAP TEST 以筆試形式進行。參賽者須於六十分鐘內完成一份多項選擇題及填充題試卷。參賽者須將答案填寫在大會提供之答題紙上。除基本文具及合乎 HKDSE 考試資格的計算機外，學生不得使用任何輔助工具（包括手提電話及電腦）。

CAP TEST 試卷以數學題、邏輯及 IQ 題為主，試卷主要考核學生計算思維及邏輯解難能力，而且試卷題目不涉及編程基本知識或任何編程語言，有修讀數學科同學可參加 CAP TEST，數學題以概率(Probability)、數制(Number System)及綫性規劃(Linear Programming)為主，邏輯及 IQ 題為一般推理題，附上之模擬試卷可展示題目內容及範圍。試卷共有 40 題，多項選擇題及填充題各佔 50%，試卷總分為 60 分。CAP TEST 比賽成績優異者會獲特別邀參加高中組即日解難決賽。

CAP TEST 定於 10/04/2019(WED) 在香港理工大學舉行，比賽時間為 5:30 - 6:30 PM。

(b) CAP DAY 即日解難決賽

即日解難決賽分初中學生及高中學生兩組，初中組為本學年就讀中一至中三之學生，高中組為本學年就讀中四至中六之學生，兩組可分別提名 4 位同學參加比賽，老師提名時編定學生優先次序，因電腦實驗室座位有限，大會視乎報名人數，決定學生參加資格。大會亦邀請 CAP TEST 比賽成績優異者參加高中組即日解難決賽，其參賽名額不計算入其學校名額內。比賽主題由大會制定，內容涉及應用程式及編程基本知識，邏輯解難以及程序編寫。

即日解難決賽以實習測試形式進行。參賽者須於九十分鐘內使用編程工具 App Inventor 2 完成指定的任務。參賽者必須使用大會提供之桌上型電腦（包括主機、顯示器、滑鼠及鍵盤）以完成試題。電腦備有基本互聯網功能以供參賽者作搜尋資料之用，其他非必要的網絡功能（如即時通訊功能）將禁止使用。

即日解難決賽定於 13/07/2019 (SAT)在香港理工大學電腦實驗室舉行。

3. 參賽形式

- 3.1. CAP TEST 以個人為單位，參賽學校可提名最多二十名學生參加比賽。
- 3.2. CAP DAY 即日解難決賽以個人為單位，分初中組及高中組進行。
- 3.3. 由於場地所限，所有比賽以先到先得的方式取錄。
- 3.4. 大會保留最終選定參賽隊伍及學生數目的權利。

4. 評分及獎項

4.1. CAP TEST

- a. 個人獎項冠、亞、季軍各一名及「優異表現獎」多名，以個人成績計算。冠軍可獲書券 1,000 元，亞軍可獲書券 500 元，季軍可獲書券 250 元。另外，成績優異學生可獲頒發一等獎、二等獎及三等獎。
- b. 學校成績獎項設有冠、亞、季軍各一名及「優異獎」多名。此獎項以學校最佳成績五位同學之總分作計算。
- c. 最踴躍參與學校大獎，此獎項以學校參加者之人數計算。

4.2. CAP DAY

- a. 大會的評審委員會從初中組及高中組中的參賽者中，分別選出冠、亞、季軍各一名及「優異表現獎」多名。評分會先考慮比賽隊伍即場提供的解答方案的準確度，其次是解答所用的時間。冠軍可獲書券 1,000 元，亞軍可獲書券 500 元，季軍可獲書券 250 元。
- b. 比賽結果將於 2019 年 7 月 13 日頒獎禮中公佈。

5. 日程及須知

日期	項目	須知
2019 年 2 月 27 日	「CAP TEST」報名開始	<ul style="list-style-type: none">• 參加者必須於 2019 年 2 月 27 日或之後遞交報名表。• 詳情請參閱 http://cap.comp.polyu.edu.hk
2019 年 3 月 26 日	「CAP TEST」報名截止	<ul style="list-style-type: none">• 參加者必須於 2019 年 3 月 26 日或之前填妥並遞交報名表。• 成功報名之參加者將會以電郵收到一封初賽確認信。• 參加學校會在 2/4/2019(tue) 或以前，收到初賽通知書，內容包括初賽之詳情及參加者編號及其座位。
2019 年 4 月 10 日	「CAP TEST」比賽日	<ul style="list-style-type: none">• 參加者必需攜帶大會發出之初賽通知信進行登記程序。• 參加者需於下午五時十五分前報到，比賽會於下午五時三十分開始。• 各學校之成員必須一同報到，大會並不接受同一學校之成員分開報到。• 參加者未能於五時三十分或之前報到，將被取消資格。

2019 年 5 月 8 日	「CAP DAY」報名開始	<ul style="list-style-type: none"> 參加者必須於 2019 年 6 月 14 日或之後遞交報名表。 詳情請參閱 http://cap.comp.polyu.edu.hk
2019 年 6 月 14 日	「CAP DAY」截止日期	<ul style="list-style-type: none"> 參加者必須於 2019 年 6 月 14 日或之前填妥並遞交報名表。 成功報名之參加者將會以電郵收到一封初賽確認信，內容包括初賽之詳情及參加者編號。
2019 年 7 月 13 日	「CAP DAY」比賽日	<ul style="list-style-type: none"> 高中組參加者需於上午八時半至九時內報到，比賽將於上午九時三十分開始，十一時完結。 初中組參加者需於上午十時半至十一時內報到，比賽將於上午十一時三十分開始，下午一時完結。 各組之報到地點為理工大學 PQ603。 下午五時將公佈比賽結果及舉行頒獎典禮。

6. 比賽規則

- 6.1. 參賽學校及學生應盡力完成比賽。
- 6.2. 嚴禁騷擾其他參賽者及與會人士。
- 6.3. 嚴禁破壞場地設施。
- 6.4. 參賽隊伍或學校如有投訴，必須於比賽結束後 15 分鐘內向大會裁判提出。大會保留最終裁決的權利。
- 6.5. 如發現有參賽者違反比賽規則，相關隊伍將被取消參賽資格，而該參賽隊伍的成績亦將作廢。
- 6.6. 比賽場地內不准飲食。
- 6.7. 參賽者須遵守香港理工大學電子計算學系的相關守則。
- 6.8. 參賽者不可作出任何違法或不恰當的行為。

7. 參賽辦法

- 7.1. 報名參賽由香港電腦教育學會負責，若有任何查詢，可電郵至 cck@hkace.org.hk。
- 7.2. 有興趣之學校可到以下網址 <http://cap.comp.polyu.edu.hk/> 進行網上登記參賽。成功報名之參加者將會以電郵收到一封初賽確認信，內容包括初賽之詳情及參加者編號。

8. 結語

- 8.1. 大會保留詮釋、解讀和修改比賽章程的權利。
- 8.2. 比賽結果以大會最後決定為準。